

Ve hře League of Legends (v nejčastěji hrané mapě Vyvolávačův Žleb) jsou 3 cesty, po kterých na sebe vzájemně útočí miniony - služebníci dvou zneprátených týmů. Bez zásahu hrdinů by situace byla symetrická, miniony by se uprostřed pobily a hra by nejspíš probíhala donekonečna.



Na cestách jsou obranné věže, které se brání proti nepřítelům, ale mohou být zničeny. Cílem hry je dobít se do nepřátelské základny a zničit její centrální stavbu – Nexus. Je tu tým pěti hrdinů (na každé straně), kteří hru takticky vychylují v různých chvílích na různých místech. Pro hrdinu je velice důležité *farmit*, tedy získávat zkušenosti přítomností u bojů minionů, zasahováním do toho boje (*last-hitting* - poslední rána dá extra zkušenosti) a obdobnou činností v džungli. Více zkušenosti = silnější hrdina. V džungli jsou neutrální mostři (útočí na všechny hrdiny pokud je vyprovokují) a je to dobrý zdroj zkušenosti navíc.

Mid (Střední Linka)	<p>Role: Mid laner obvykle hraje šampiony, kteří jsou silní na začátku a v polovině hry a mohou se přesouvat, aby pomohli ostatním linkám.</p> <ul style="list-style-type: none">• Šampioni: Často mágové nebo zabijáci, jako například Ahri, Zed nebo Syndra.• Odpovědnosti: Ovládání střední linky, zajištění vidění, efektivní farmení a přesouvání na pomoc ostatním linkám. Často potřebují mít dobrou mapovou orientaci a schopnost rychle zlikvidovat nepřátele.
----------------------------	---

<p>Top (Horní Linka)</p>	<p>Role: Top laner obvykle hraje tankovité šampiony nebo bojovníky, kteří mohou přežít během fáze linkování a stát se odolnými předními bojovníky v týmových bojích.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Šampioni: Často bojovníci nebo tanky, jako například Garen, Darius nebo Malphite. • Odpovědnosti: Držení horní linky, farmaření minionů a někdy rozdělování tlaků na jiné linky. Musí být schopni zvládat duely a vydržet po delší dobu v týmových bojích.
<p>Jungle (Les)</p>	<p>Role: Jungler se pohybuje po mapě, zabíjí neutrální monstra v lese a přepadává linky, aby poskytl tlak a podporu svým spoluhráčům.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Šampioni: Často šampioni s dobrou mobilitou a kontrolou davu, jako například Lee Sin, Elise nebo Sejuani. • Odpovědnosti: Farmaření lesních táborů, zajištění objektivů jako drak a baron, přepadávání linek a poskytování kontroly vidění. Často působí jako druhá podpora tím, že umožňují gangy a vyvíjejí tlak po celé mapě.
<p>ADC (Attack Damage Carry, Dolní Linka)</p>	<p>Role: ADC způsobuje konzistentní poškození z dálky, zaměřující se na likvidaci nepřátelských šampionů a objektivů.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Šampioni: Obvykle střelci, jako například Jinx, Kai'Sa nebo Ashe. • Odpovědnosti: Farmaření minionů, aby se vyvinuli do pozdní fáze hry, způsobování trvalého poškození v týmových bojích a likvidace věží a jiných objektivů. Hodně se spoléhají na správné postavení a ochranu od svého týmu.
<p>Support (Podpora, Dolní Linka)</p>	<p>Role: Support pomáhá ADC a týmu poskytováním vidění, kontroly davu, léčení a buffů.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Šampioni: Často užiteční nebo tankovité šampioni, jako například Thresh, Lulu nebo Leona. • Odpovědnosti: Ochrana ADC, umístování wardů pro kontrolu vidění, útočení a stahování se a poskytování kontroly davu nebo léčení v týmových bojích. Mají klíčovou roli při hraní a udržování bezpečí týmu.