

Hra je o volbách a posunu na vyšší úroveň v hierarchii. Cílem týmů je dostat co nejvíc lidí ze svého týmu co nejvýš.

## Kolo voleb

Hráči si vždy mezi sebou na jedné úrovni volí předem daný počet lidí, kteří postoupí na další úroveň. Potom probíhají volby na vyšší úrovni, pak na další, dokud nedorazí k úrovni, kde jsou méně než tři hráči. V tu chvíli kolo končí a začíná se volit znovu od úrovně jedna.

Hra probíhá v šesti kolech. Viz tabulka.

## Volba

Při hlasování má každý hráč jeden hlas (šerpu). Týmy, které mají méně hráčů, mají extra putovní hlasy. Ty zpravidla zůstávají na úrovni jedna, kde jimi disponuje jeden z hráčů.

Hlasuje se předáním šerpy kandidátovi (hráč může volit i sebe). Vyhrávají kandidáti s nejvyšším počtem hlasů. Pokud jich je ale víc, než počet kandidátů, kteří se mají dostat na vyšší úroveň, volba proběhne znovu. Tentokrát ale pouze mezi těmi, kteří byli zvoleni při předchozím pokusu. Pokud ani tak nelze zvolit požadovaný počet kandidátů, rozhoduje kostka (vyšší číslo vyhrává).

## Paralelizace

Aby se ušetřil čas, některé volby probíhají paralelně. Viz tabulka:

Volba číslo	Volí se
1	K1-1
2	K2-1 K1-2
3	K3-1 K2-2
4	K4-1 K3-2 K2-3
5	K5-1 K4-2 K3-3
6	K6-1 K5-2 K4-3 K3-4
7	K6-2 K5-3 K4-4
8	K6-3 K5-4 K4-5
9	K6-4 K5-5
10	K6-5 K5-6
11	K6-6
12	K6-7

(Např. K1-2 je Kolo 1 volba na úrovni 2.)

## Příklad

Volí se z první úrovně. Ukecám pár kamarádů a dostanu čtyři hlasy. Jsem zvolen a odcházím do druhé úrovně. Ve druhé úrovni zvolen nejsem, protože tam nikoho neznám. V dalším kole je ale zvolen můj kamarád, který mi znovu dá hlas. Já se dostávám do úrovně tři. Hra vesele pokračuje.